

Hàbitat es un recorrido por la arquitectura desde el uso y la actividad con capacidad de modular la vida que acoge y mejorar las condiciones.

Patrimonio atiende a la memoria y al valor cultural de la arquitectura entendida com territorio activo de propuesta, sobre un soporte científico específico.

Ciudad centra el foco y la escala de trabajo en el proyecto urbano y las estrategias de desarrollo y transformación de la metrópolis.



La escuela metropolitana
de arquitectura

marq@etsav.upc.edu
@etsavallesupc (facebook)
@_etsav_ (twitter)
Calle Pere Serra 1-15
08173 Sant Cugat del Vallès

www.etsav.upc.edu



UNIVERSITAT POLITÈCNICA DE CATALUNYA
BARCELONATECH
Escola Tècnica Superior d'Arquitectura
del Vallès

UPC VALLÈS

Escola Tècnica Superior d'Arquitectura
del Vallès



UNIVERSITAT POLITÈCNICA
DE CATALUNYA
BARCELONATECH

Campus d'Excel·lència Internacional

MÁSTER EN ARQUITECTURA

Hábitat, Patrimonio y Ciudad son las tres líneas de intensificación de contenidos que permiten alcanzar las competencias necesarias para el ejercicio de la profesión de arquitecto.

El arquitecto de hoy diseña edificios, pero también gestiona y controla los procesos y proyectos, forma parte de equipos multidisciplinares en cualquier fase de la elaboración de un producto arquitectónico, trabaja en el campo del diseño, rehabilita la arquitectura para reutilizarla, la define y regenera los tejidos urbanos, tiene cuidado del mantenimiento del patrimonio, investiga la historia de las ciudades y los edificios, interviene de forma decisiva en la administración pública, enseña o investiga y hace transferencia de conocimiento en un marco de constante evolución.

El Máster Universitario en Arquitectura, amplía la esencia creativa de la arquitectura y complementa de manera intensiva los contenidos alcanzados en el Grado en Estudios de Arquitectura con la madurez necesaria para el ejercicio profesional, que demanda un alto nivel de integración y capacidad de innovación.

60
ECTS

¿Qué es el Máster Universitario en Arquitectura?

El Máster Universitario en Arquitectura (MArq) concluye un programa integrado con el Grado en Estudios en Arquitectura (GEArq) que habilita para el ejercicio de la profesión regulada de arquitecto en todo el Estado, a partir de las 11 competencias propias descritas por el Parlamento Europeo y el Consejo de la Unión Europea. Los dos títulos se imparten en la ETSAV de forma coordinada en sus contenidos.

15

Estudiantes en los grupos de trabajo para una buena interacción.

87%

Un elevado número de materias en régimen de taller para desarrollar los proyectos.

100%

La totalidad de los talleres son interdisciplinares donde se refuerza el concimiento transversal.

Modelo pedagógico

El modelo de la ETSAV sitúa el trabajo en los talleres como eje central del máster desde una perspectiva interdisciplinar, con una vinculación territorial, de impacto social y fomentando una visión amplia e integrada de la sostenibilidad en los procesos de proyecto. La tecnología actúa como eje transversal de las tres intensificaciones que el MArq ofrece: Hábitat, Patrimonio y Ciudad:

- **Hábitat** es un fértil recorrido para la arquitectura desde el uso y la actividad, con capacidad de modular la vida que acoge y mejorar sus condiciones.
- **Patrimonio** atiende a la memoria y el valor cultural de la arquitectura entendida como un terreno activo de propuesta, sobre un soporte técnico específico.
- **Ciudad** centra el foco y la escala en el proyecto urbano y las estrategias de desarrollo y transformación de la metrópolis.

Contenidos

El Máster Universitario tiene una duración de dos cuatrimestres (un año académico). En este periodo, los estudiantes abordan, de manera progresiva, una misma propuesta que inician en la fase de investigación y cierran con la defensa del Proyecto Final de Máster. Durante el primer cuatrimestre, los talleres de proyecto y tecnología se alimentan mutuamente a partir de los temas comunes de elaboración.

El taller de proyecto aporta la reflexión sobre un ámbito urbano complejo, desde donde cada estudiante puede definir el trabajo que desarrollará como PFM, durante el segundo cuatrimestre. Este proyecto final se inscribe en una de las tres intensificaciones de Máster y cuenta con el soporte transversal de la tecnología.

En paralelo, las asignaturas optativas permiten perfilar la intensificación escogida por el estudiante.

Competencias

A las ocho competencias adquiridas en el Grado en Estudios de Arquitectura (GArq), el Máster Universitario en Arquitectura (MArq) incorpora estas competencias específicas:

- Conocer los métodos de investigación y preparación de proyectos de construcción.
- Crear proyectos arquitectónicos que satisfagan las exigencias estéticas y técnicas al mismo tiempo que los requisitos de sus usuarios, respetando los límites impuestos por los factores presupuestarios y la normativa sobre construcción.
- Comprender la profesión del arquitecto y su función social, en particular, elaborando proyectos que tengan en cuenta los factores sociales.

¿Qué cursarás?

El Máster consta de un curso académico organizado en dos cuatrimestres:

1º cuatrimestre

Bloque tecnológico	8	
Bloque proyectual	12	
Hábitat	Patrimonio	Ciudad
Optativas de intensificación	10	

2º cuatrimestre

PFM (proyecto final de Máster)			30
Hábitat	Patrimonio	Ciudad	