



## **3D Studio Nivell 1**

### **Temari**

#### **Rendering fixe:**

- Creació d'objectes 3D.
- Ajudes pel dibuix.
- Connexió entre 3DStudio i Autocad en temps real.
- Manipulació d'objectes existents.
- Il·luminacions, focus ambient, puntual i dirigits, aproximació a la llum solar i les seves ombres.
- Càmeres i diferents objectius fotogràfics per les càmeres.
- Assignació de materials i fons.
- Assignació patrons de mapping als objectes 3D.
- Rendering final, sortides arxius per impressió final, composicions gràfiques.
- Pràctica assistida per el professor d'un espai públic o bé d'un interior.

#### **Animació:**

- Introducció als conceptes d'animació i vídeo.
- Forma de treball en la interfície.
- Definició de l'escena i estratègia d'animació.
- Definició de les keys d'animació.
- Provar l'animació.
- TRACK INFO.
- KEY INFO.
- Creació i manipulació de passeigs virtuals per un edifici o espai exterior.
- Animacions d'objectes.
- Animació de llums i càmeres.
- Morphing (metamorfosis d'objectes).

**Intercanvi de dades mitjançant altres programes:**

- Intercanvi d'arxius DXF i DWG d'Autodesk.
- Compatibilitat d'arxius entre diferents programes de CAD.
- Intercanvi amb Autocad i MicroStation.
- Pràctica assistida per el professor d'un espai públic o bé d'un interior.